

Licencování REXYGEN

Uživatelská příručka

REX Controls s.r.o.

Verze 3.0.5
4.7.2025
Plzeň

Obsah

1	Úvod	2
1.1	Základní pojmy	3
2	Licencování pomocí REXYGEN Studio	4
2.1	Dialogové okno No Licence	4
2.2	Získání a aktivace DEMO licence	6
2.3	Získání a aktivace trvalé licence	6
2.4	Správa licencí	6
3	Licencování REXYGEN pomocí REXYGEN DWM	7
3.1	Získání a aktivace DEMO licence	7
3.2	Získání a aktivace trvalé licence	8
	Literatura	8

Kapitola 1

Úvod

Licenční model systému REXYGEN je relativně jednoduchý:

- Vývojové prostředí REXYGEN Studio je k dispozici zdarma a můžete jej nainstalovat na libovolný počet počítačů.
- Pro spuštění modulu RexCore na cílové platformě je vždy potřeba platná licence. K dispozici jsou zdarma DEMO licence, stejně jako možnost zakoupit trvalé licence.

Pro trvalý provoz systému REXYGEN na cílovém zařízení je nezbytné zakoupit trvalou licenci. Cena licence je určena na základě několika faktorů, které odrážejí velikost a složitost vyvinuté aplikace:

- počet funkčních bloků,
- počet ovladačů a kanálů I/O,
- počet použitých jader procesoru,
- rozsah vizualizace a operátorského ovládání (Human-Machine Interface, HMI),
- rozšiřující (volitelné) knihovny funkčních bloků,
- další nástroje.

Celá licenční politika REXYGEN je podrobně vysvětlena na [eshopu](#). Během kompilace projektu jsou všechny relevantní faktory zobrazeny v kompilačním okně, včetně seznamu potřebných licencí pro trvalý provoz aplikace.

V současné době existují dvě metody licencování zařízení:

- pomocí vývojového prostředí REXYGEN Studio,
- pomocí webového rozhraní REXYGEN DWM (pokud je na zařízení nainstalováno).

Oba postupy jsou detailně popsány v následujících kapitolách.

1.1 Základní pojmy

Pro správné pochopení licencování je nutné znát následující pojmy:

Site ID – Jednoznačný identifikátor cílového zařízení, používaný pro asociování zařízení s licenci.

Licence voucher – Kód, který ještě není spojen s konkrétním zařízením a může být použit k generování licenčního klíče.

Site Key – Licenční klíč, generovaný z licenčního voucheru, který umožňuje provoz runtime jádra **RexCore** na konkrétním zařízení.

DEMO licence – Tato licence je určena pro vyhodnocovací, testovací a vzdělávací účely. Můžete experimentovat s DEMO licenci, jak dlouho potřebujete. Komerční použití DEMO licence není povoleno. Evaluační verze **RexCore** (REXYGEN runtime core) je funkční po dobu 2 hodin. Je možné spustit váš algoritmus na platformě, ale nelze jej uložit trvale. Algoritmus zůstává pouze v RAM paměti, takže po restartu nebo vypnutí napájení nebude běžet. Můžete používat téměř všechny funkční bloky, viz [1]. **RexCore** na cílovém zařízení se ukončí po 2 hodinách provozu v DEMO režimu bez jakéhokoli varování. Po restartu máte opět další 2 hodiny na experimentování.

Trvalá licence – Jedná se o jednu z licencí Starter, Plus, Profi nebo Ultimate. Tyto licence umožňují trvalý provoz runtime jádra **RexCore** na konkrétním zařízení.

Za určitých okolností, jako je například změna paměťového média, může dojít ke změně **Site ID**. Důvodů změn **Site ID** je více a u některých je možné reaktivovat licenci (**Site Key**) na nové **Site ID**. Více informací naleznete v [knihovně znalostí](#).

Kapitola 2

Licencování pomocí REXYGEN Studio

2.1 Dialogové okno No Licence

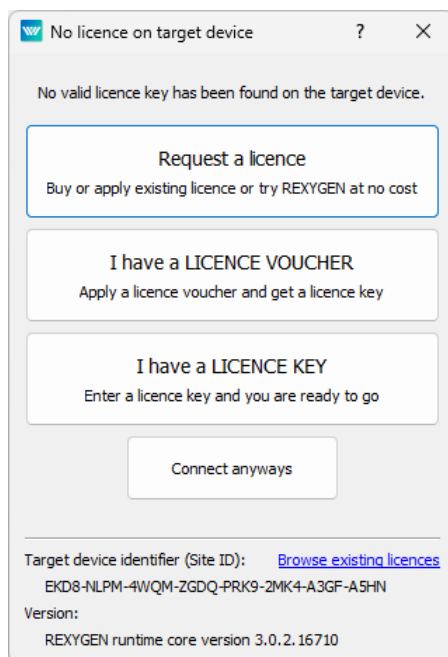
Pokud na vašem cílovém zařízení není aktivní platná licence, po připojení se zobrazí dialogové okno s následujícími možnostmi:

Request a licence – Umožňuje zakoupení trvalé licence nebo aplikování již existující licence, případně získání DEMO licence.

I have a LICENCE VOUCHER – Pokud již vlastníte licenční voucher, můžete ho zde uplatnit.

I have a LICENCE KEY – Pokud již máte licenční klíč pro dané zařízení, můžete ho zde aplikovat. Tato možnost je vhodná, pokud nemáte přístup k internetu.

Ve spodní části okna je uvedeno **Site ID** cílového zařízení, nainstalovaná verze **RexCore** a také možnost zobrazit existující licence v prohlížeči přímo na stránkách [licenčního serveru](#).



Pokud nemáte k dispozici žádný voucher ani klíč, můžete si zažádat o licenci přímo z dialogového okna pomocí volby **Request a licence**. Pro použití této možnosti je nutný přístup k internetu. Pokud se v dalším okně přihlásíte svým účtem¹, uvidíte v následující tabulce kromě dostupných licencí také nepoužité vouchery a licenční klíče pro dané zařízení, které jsou přiřazeny k Vašemu účtu. Pokud zvolíte možnost pokračovat bez použití účtu (Continue without an account), uvidíte v následující tabulce pouze dostupné DEMO licence a odkazy na nákup trvalých licencí na [eshop](#). Ať už jste se přihlásili nebo ne, měli byste vidět dialogové okno **Get a licence key** s obdobnou nabídkou, jako je na obrázku níže.

¹REXYGEN účet si můžete zdarma vytvořit [zde](#)

2.2 Získání a aktivace DEMO licence

U DEMO licencí se zobrazuje tlačítko **Get a license**. Po jeho stisknutí licenční server na základě Vašeho **Site ID** vygeneruje licenční klíč **SiteKey**, který se automaticky nahraje do Vašeho zařízení a zároveň Vám klíč přijde e-mailem.

2.3 Získání a aktivace trvalé licence

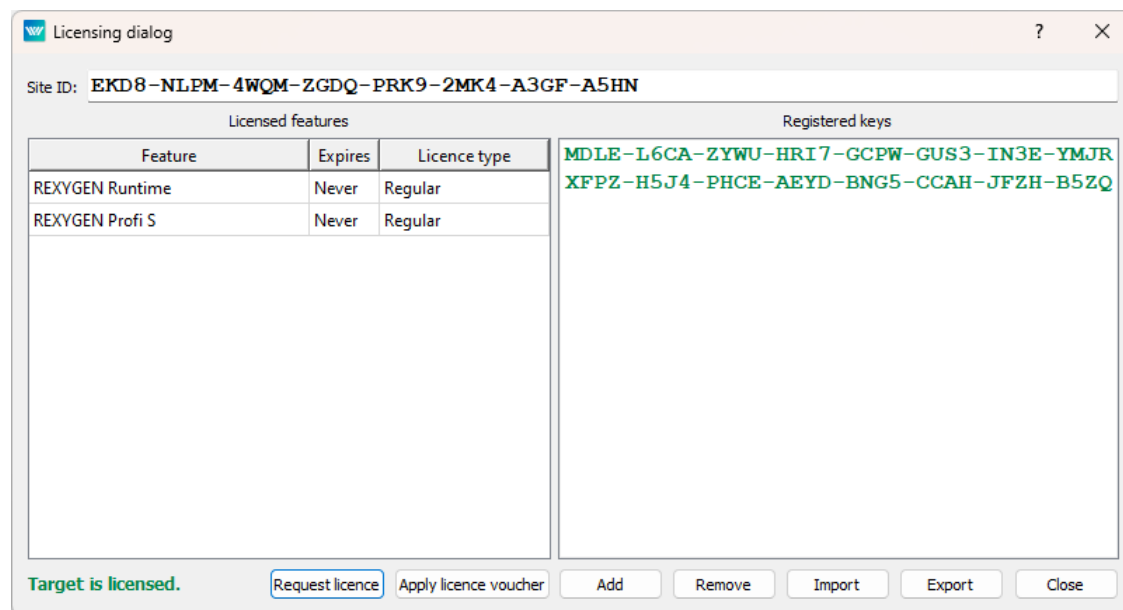
Pro trvalý provoz je nutné zakoupit licenci na [eshopu](#). Po zakoupení licence obdržíte e-mailem licenční voucher, který můžete aplikovat na cílové zařízení.

Před aplikací licenčního voucheru odstraňte všechny přítomné DEMO licenční klíče pomocí okna popsaného v Kapitole 2.4. Poté stačí postupovat podle instrukcí, které se objeví po zvolení **I have a LICENCE VOUCHER** v okně popsaném v Kapitole 2.1. Po aplikaci licenčního voucheru se vygeneruje licenční klíč **SiteKey** a automaticky se uloží do cílového zařízení. Že se licence v pořádku nahrála na cílové zařízení můžete zkontrolovat opět pomocí okna popsaného v Kapitole 2.4.

Doporučujeme zkontrolovat licenci znovu po restartu zařízení.

2.4 Správa licencí

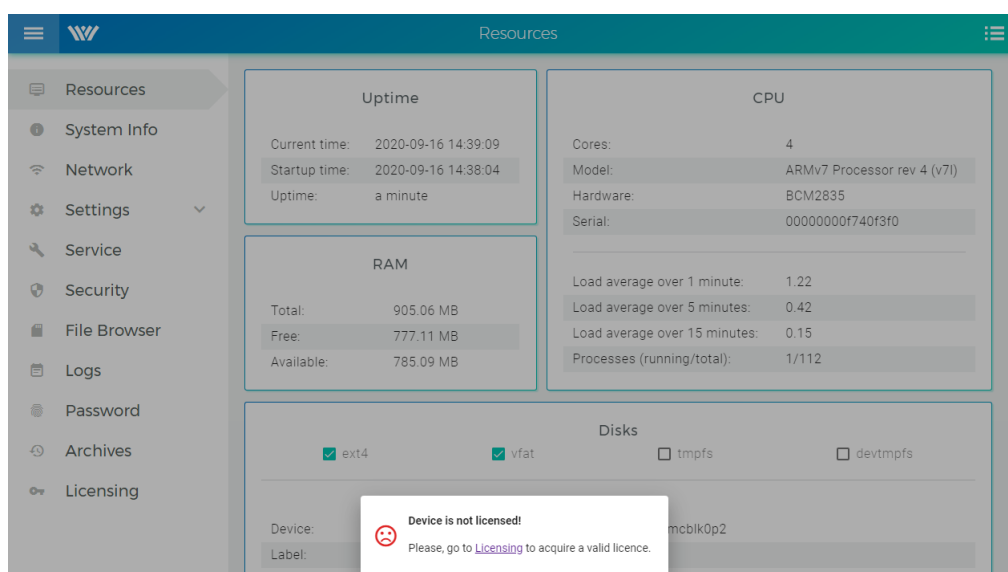
Své licenční klíče můžete spravovat pomocí REXYGEN Studio. V momentě, kdy jste připojeni k cílovému zařízení, vyberte v menu *Target* → *Licensing* pro zobrazení licenčních klíčů a aktivovaných modulů. Zde vidíte všechny aktivované licence a moduly. Můžete přidávat nové licenční klíče, odebírat stávající, importovat a exportovat celé seznamy, případně aplikovat licenční vouchery.



Kapitola 3

Licencování REXYGEN pomocí REXYGEN DWM

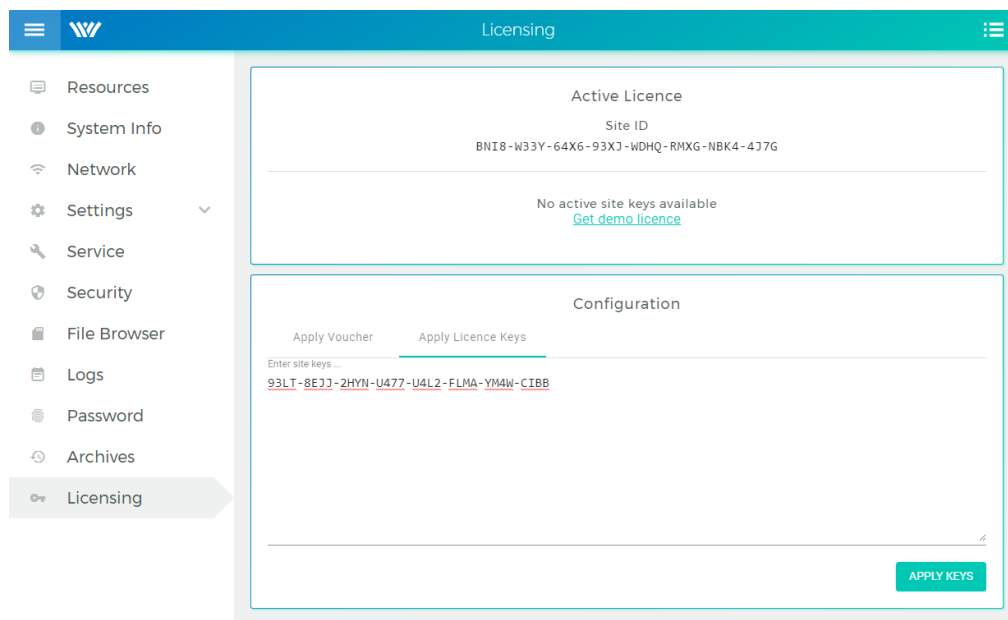
REXYGEN DWM je webový nástroj, který můžete mimo jiné použít i k snadnému licencování Vašeho cílového zařízení. Podrobnosti o nástroji naleznete v [2]. Pokud máte na cílovém zařízení nainstalován REXYGEN DWM, otevřete svůj webový prohlížeč a zadejte IP adresu zařízení. Měli byste vidět zprávu **Device is not licensed!** (Zařízení není zalicencováno!) na spodní části obrazovky. Klikněte prosím na **Licensing**.



3.1 Získání a aktivace DEMO licence

Pro získání testovací licence klikněte na **Get demo licence** a budete přesměrováni na **licenční server**. Zde vyplňte registrační formulář, poté Vám přijde potvrzovací link do e-mailu. Po potvrzení a validaci se zobrazí licenční klíč (**SiteKey**), který můžete použít pro testování.

Jakmile máte svůj DEMO licenční klíč, použijte ho v REXYGEN DWM výběrem možnosti **Apply Licence Keys** a klikněte na tlačítko **APPLY KEYS**.



3.2 Získání a aktivace trvalé licence

Pro trvalý provoz je nutné zakoupit licenci na [eshopu](#). Po zakoupení licence obdržíte e-mailem licenční voucher, který můžete aplikovat na cílové zařízení.

V REXYGEN DWM v kartě **Licensing** klikněte na **Apply Licence Voucher** a zadejte licenční voucher. Po stisknutí tlačítka **APPLY VOUCHER** se licenční klíč automaticky vygeneruje a uloží na cílové zařízení. Pokud jsou již přítomny jiné licence, zobrazí se nové okno, kde můžete specifikovat, co se má stát se starými licencemi. Použijte možnost *Overwrite*, pokud je na cílovém zařízení pouze DEMO licence.

Literatura

- [1] REX Controls s.r.o.. *Function blocks of REXYGEN – reference manual*, 2024. [→](#).
- [2] REX Controls s.r.o.. *REXYGEN DWM – Uživatelská příručka*, 2024. [→](#).